

# Schaakvarianten

De varianten worden in tweetallen gespeeld. De groepen mogen zelf kiezen welke variant ze willen spelen.

- 1) **CILINDERSCHAAK:** het bord kent geen randen bij de a- en de h-lijn. Daar kunnen de stukken gewoon verder: bijvoorbeeld de loper van c1 kan via h6 op a7 of b8 komen!
- 2) **VERBODSSCHAAK:** je speelt volgens de gewone schaakregels, alleen is het verboden om schaak te geven, maar je moet in één keer mat zetten.
- 3) **DOORGEEFSCHAAK;** Je speelt in teams van twee spelers (een met wit, de ander met zwart) tegen elkaar. De stukken die je medespeler slaat mag jij op je bord plaatsen in plaats van een zet doen. Dat mag niet met schaak en goed afspreken tot waar je pionnen mag inzetten (5<sup>e</sup> of 7<sup>e</sup> rij – voor wit – zijn gangbaar) Zie de uitgebreide regels!
- 4) **DRONKEN PION:** de pion loopt dan schuin (1 stapje) en slaat recht
- 5) **WEGGEEFSCHAAK:** probeer zo snel mogelijk al je stukken kwijt te raken/weg te geven! Slaan is verplicht. Als je meerdere stukken kan slaan, dan mag je zelf kiezen welk stuk je slaat.
- 6) **Strategoschaak:** vraag iemand een bord rechtop te houden op het midden van het bord, zodat je elkaar niet kunt zien. Zet je stukken op de eerste drie rijen van het bord, je mag zelf kiezen hoe je je stukken opzet. Pionnen mogen niet op de onderste rij staan. Als je beide je stukken opgezet hebt, ga je volgens de normale regels schaken.
- 7) **PAARDEN IN DE ZAK:** de spelers hebben de paarden naast het bord staan (“in de zak”) en mogen die tijdens de partij op het bord plaatsen in plaats van een gewone zet te doen. (Wel afspreken of een paard met schaak [mat!] ingezet mag worden!)
- 8) **MOERASJE;** Plaats een ‘moerasje’ (kartonnetje) op d4/d5/e4/e5: daar kunnen geen stukken op staan, noch overheen gespeeld worden! Je moet om het moeras heen spelen
- 9) **SCHIETSCHAAK:** de gewone schaakregels gelden. Maar in plaats van een stuk te slaan, ‘schiet’ je dat stuk van het bord. Het stuk dat slaat blijft op zijn oorspronkelijke veld staan.
- 10) **OMKEERSCHAAK:** bij schaak mag je kiezen of het bord omgedraaid wordt of niet (of je dus met de stelling van je tegenstander verder speelt of niet);